

Команда:
Избранные семейства



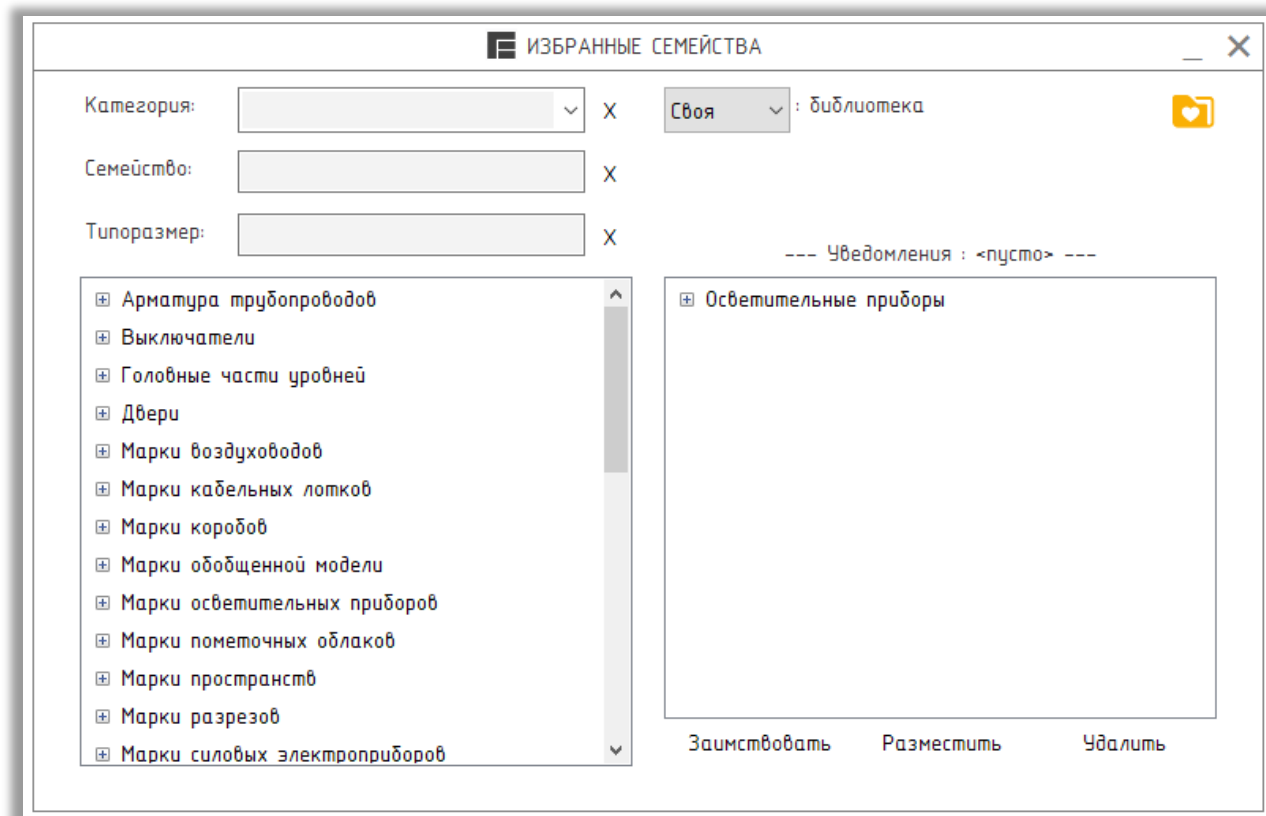
Разработал ВМ-Координатор

Абанькин Д.П

г.Киров 2025

Плагин «Избранные семейства» необходим для того, чтобы копировать типоразмеры семейств из одного проекта в другой без необходимости нажимать CTRL+C / CTRL+V, а также накапливать базу нужных типоразмеров семейств как в свою, так и общую библиотеку.

1. Окно плагина выглядит следующим образом...



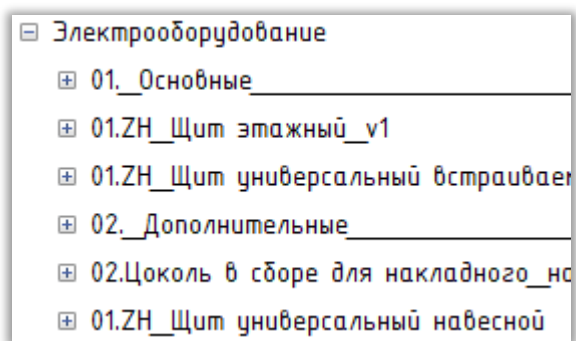
Интерфейс окна состоит из нескольких частей...

1.1 – Поля с имеющимися в проекте категориями/семействами/типоразмерами (левая часть).

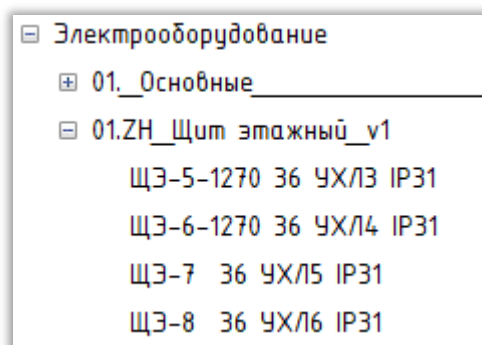
1.1.1 – Верхний уровень – Категория элементов

- ⊕ Типовые аннотации
- ⊕ Электрические приборы
- ⊕ Электрооборудование
- ⊕ Элементы узлов

1.1.2 Средний уровень – Семейства



1.1.3 Нижний уровень – Типоразмеры (то, что нам нужно)



1.2 – Поля для фильтрации категории/семейств/типоразмеров

Категория:	<input type="text"/>	X
Семейство:	<input type="text"/>	X
Типоразмер:	<input type="text"/>	X

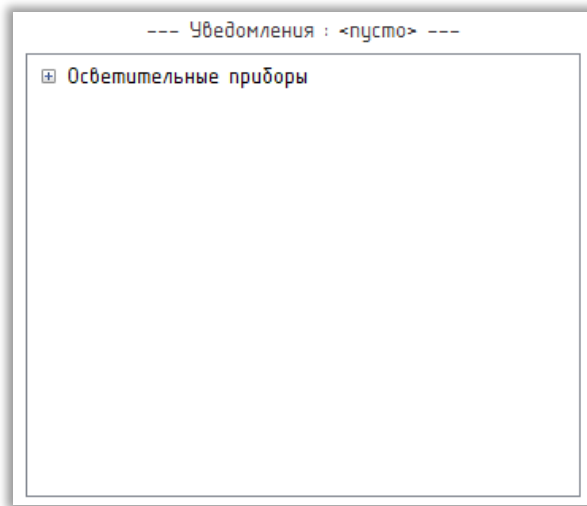
1.3. Библиотеки, куда сохраняются «Избранные семейства»

1.3.1 «Своя» библиотека – та библиотека, где сохраненные типоразмеры, видит только тот пользователь, кто их в нее добавил. Другие специалисты их не видят.

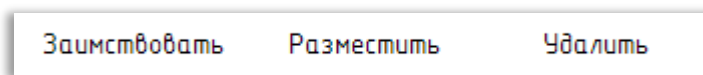
1.3.2 «Общая» библиотека – та библиотека, где сохраненные типоразмеры, видят все пользователи, вне зависимости от того, кто их туда добавил.

1.4. Содержимое библиотеки типоразмеров (правая часть).

Если выбрана «Своя» – то отображаться будут соответствующие данной библиотекой типоразмеры, если «Общая» – то наполненность будет иной.



1.5. Кнопки взаимодействия с библиотеками сохраненных типоразмеров.



1.5.1 – «Заимствовать» – функция, позволяющая добавить к себе в проект типоразмер из библиотеки, если его не было.

1.5.2 – «Разместить» – функция, позволяющая непосредственно через интерфейс плагина расположить выбранный типоразмер в проекте/модели из библиотеки.

1.5.3 – «Удалить» – удаление выбранного типоразмера из библиотеки.

2. Процесс работы заключается в следующем.

Если есть необходимость добавить необходимый типоразмер в библиотеку, и его перенести в другой файл, то начните с п.2.1–2.3 в ином случае п.2.1–2.3 можно пропустить.

2.1. Необходимо открыть тот файл, **из которого** необходимо скопировать необходимый типоразмер, после чего запустить «Избранные семейства»

2.2 Определитесь, в какую библиотеку нужно добавить типоразмер («Своя» или «Общая» см.п.1.3)

2.3. Из левого поля (см.п.1.1) необходимо найти нужный типоразмер из нижнего уровня, и нажать двойным нажатием ЛКМ по данному элементу. После чего он «перекинется» из левого поля, в правое (п.1.4), тем самым выбранный типоразмер добавиться в выбранную вами библиотеку.

2.4 После того, как библиотека была наполнена необходимыми типоразмерами, открываем тот файл, **в который** необходимо добавить сохраненные типы, после чего запустить «Избранные семейства»

2.5 В открытом окне выбираем ту библиотеку, в которую были сохранены в п.2.2 типоразмеры.

2.6 Аналогично п.1.1 спускаемся до нижнего уровня в правом поле (п.1.4) и находим нужный типоразмер и нажимаем по нему один раз (нужный элемент должен подсветиться синим цветом).

2.7 Для того, чтобы скопировать его себе в проект, нажимаем на «Заимствовать», после чего в диспетчере проекта можно убедиться, добавлен ли был типоразмер в проект.

Так же над полем библиотеки появится сообщение «--- Типоразмер успешно создан ---», если процесс прошел успешно.